# **项目提案（最高形式需求）**

软件所有的呈现形式满足:

* 满足安全与隐私，
* 一个统一体验的接入方式，不限制空间和时间的操作记录生命的轨迹（规划、总结、感想、所见所想，所听所想），
* 有效利用碎片时间，提高生活体验和效率。/\*增加人的总体实践时间（增加人的大脑利用效率）（一个随时可以用的计划管理器、提供自动跟踪）\*/
* 加强活动的执行力和执行时的注意力，一个进行活动的环境（保持活动的连贯性，即使有多个意外打断），
* 提供利于分析、思考和建立世界观的有利环境，
* 让用户永久记忆所需要记忆的东西，
* 分享生活经验知识和经历，
* 一个可重构的环境（所有的活动记录【名词】都是可重构）。

test

# **背景现状**

一些笔记软件的缺点反对开挂就看到了飞机观点激发灵感枯竭的结果来看多发几个立刻搭街坊给老师夸奖对方立刻个/角度来看房价过快的肌肤管理会计地方高科技

发给

# **项目背景分析（Context Analysis）**

1. 关于计划系统的分析

从原点开始（活动与规划）

人活着的状态，一个开拓者，一个科学家，一个工程师，一个努力生存的人，一个想要生活更简便、高效的人。（这类人专注于结果？）

CPU的主要部件有功能运算（逻辑处理）器和时序系统（当然还有其他的辅助系统，缓存，寄存器，取指令器、解指令器等等等）。

功能运算器用来处理逻辑和数学运算，得到中间或最后结果（一种形态）；时序系统用来指定个功能部件完成运算处理的时段和时刻（某些对象的一种形态到另一种形态必须经过一个有序的转换流程）。

所有关于人类的活动，都伴有隐形或显性的状态或形态的转变，这种转变的过程也是由隐形或显性的转换流程所构成的。

(题外)CPU能处理的数据为一定长度的二进制串，一定长度的二进制串（三维，两种状态和长度）能代表人类能够感受的物质的一切逻辑形式。

人的大脑，类似计算机的CPU，虽然复杂的多，功能强大的多，但只要一个人想要进行一项活动，不管这个活动的目的是一种结果还是过程（还是一种结果），他就开始拥有像CPU一样的工作状态和流程。

（这种流程，即为计划/规划，我们要把我们生活中所有/部分隐性的计划/规划变成显性，让它具有目的状态和执行的步骤，同时保证它被执行）

一个问题：人的效率问题

大脑利用率极低!

* 没有目的，
* 有目的的但欲望或意识不强烈
* 有目的，但没有好的规划，但对事物的本质了解过浅，导致计划不科学：

如学习，对未知探索的方法不合适人类的自身规律，对事物进行了解的方式不对（如技术这种有一定实践和实际接触的背景，然后再进行理论的学习的方法【也许】

* 有目的，有好的规划，但执行时精神不能专注，被各种琐事打断、新的欲望的干扰（太多目的，不了解达到目的的本质流程，不了解达到目的所具体的条件是否客观存在，等）

（新的目的的存在是不可无视的！！！）

关于大脑利用率低的反思

能不能有一个呈现的形式去引导：

* 没有目的的人规划自己的目的和步骤？
* 有目的但不强烈的人一个心理的暗示和强迫（这里说“强迫”不讨论）
* 有目的但没有好的规划流程和呈现方式？
* 加强有目的和好的执行流程方案的人的执行力和注意力？如果有打断（突发事件还是新的可行的必要的目标），能不能有一个好的处理方式，然后还能让人回到当前的执行流程中？（就好像进程一样能够恢复程序执行时的状态）

一个合适的计划器

状态的形式（目的）

（一个对象，达到拥有什么？能做什么？）

1. 关于执行与记录的分析
2. 关于反思的分析
3. 关于分享与对话的分析
4. 关于回顾的分析

# **联系需求关系**

# **扩展需求**

# **最终需求定义**

# **细化**

# **MO的总体组成**

1. 总体及关系

计划器

计划系统提供进行计划和展示时的显现方式

提供记录器的接口，记录随机他打断事件或者新的目标，并建立与当前执行记录自动关联，关产生关联的索引

执行与记录器

反思、联想、总结、构建世界观

记忆系统

分享与对话系统

1. 组成部件--计划系统
2. 组成部件--执行与记录系统
3. 组成部件--反思、联想、总结、构建世界观的系统

记录检索系统

1. 组成部件--世界观索引系统（查看）
2. 组成部件--记忆系统
3. 组成部件--分享与对话系统

# **系统需求**

模块化